

AUSSCHREIBUNG

An den technisch-gewerblichen Zentrallehranstalten sowie am Bundesinstitut für Sozialpädagogik Baden gelangen mit Beginn des Schuljahres 2012/2013 voraussichtlich nachstehende Lehrer- und Lehrerinnen-/Erzieher- und Erzieherinnenstellen zur Besetzung.

Die Bewerbungen sind unter denselben inhaltlichen Vorgaben, wie in den allgemeinen Ausschreibungsbedingungen, GZ 618/43-III/8/2012 veröffentlicht, jedoch unmittelbar bei der Direktion der jeweiligen Lehranstalt einzureichen:

1. Höhere Bundeslehr- und Versuchsanstalt für Textilindustrie und Datenverarbeitung, HTL Spengergasse
1050 Wien, Spengergasse 20, Tel.: 01/546 15,
Internet: www.spengergasse.at
2. Höhere Graphische Bundeslehr- und Versuchsanstalt,
Die Graphische
1140 Wien, Leyserstraße 6, Tel.: 01/9823914,
Internet: www.graphische.net
3. Höhere Bundeslehr- und Versuchsanstalt für chemische Industrie,
Die Rosensteingasse
1170 Wien, Rosensteingasse 79, Tel.: 01/486 14 80,
Internet: www.htl17.at
4. Höhere technische Bundeslehr- und Versuchsanstalt (Technologisches Gewerbemuseum),
TGM – Die Schule der Technik
1200 Wien, Wexstraße 19-23, Tel.: 01/33 126,
Internet: www.tgm.ac.at
5. Bundesinstitut für Sozialpädagogik,
BISOP Baden
2500 Baden, Elisabethstraße 14-16, Tel.: 02252/482 82,
Internet: www.bisopbaden.ac.at

Die in Klammern angeführte Zahl ist die Wochenstundenzahl. Gelangt eine Stelle nicht nur vertretungsweise/vorübergehend, sondern auf Dauer zur Besetzung, wird auf diesen Umstand durch den Vermerk „/D“ hingewiesen.

Für die ausgeschriebenen Lehrer/Innenstellen dieser Schulen ist es erstmalig möglich sich auch online in der Jobbörse des Bundes unter <http://www.jobboerse.gv.at> zu bewerben.

Im Bereich der Zentrallehranstalten:

Höhere Bundeslehr- und Versuchsanstalt für Textilindustrie und Datenverarbeitung,
1050 Wien, Spengergasse 20

Physik (20), Kaufmännisch/Wirtschaftliche Fächer: WirtschaftspädagogInnen: AkademikerInnen mit Industrie-/Wirtschaftspraxis u. EDV-Erfahrung (12), Programmieren und Softwareentwicklung: InformatikerIn mit mehrjähriger Erfahrung in der Programmiersprache JAVA, C#, und .NET Grundlagen der Softwareentwicklung Programmiersprache Action Script (30), Netzwerktechnik: AkademikerInnen mit ausgezeichneten Kenntnissen sowie Erfahrung im Netzwerktechnikbereich (25), Medieninformatik (Programmierung) Medientechnik: Fachwissen und Praxis im Bereich der Onlinemedien (PHP, Javascript, CMS, MySQL). BewerberInnen mit Erfahrung in multimedialen Betrieben (Werbeagenturen, Internetagenturen, Grafikstudios) oder /und Bildungseinrichtungen werden bevorzugt gereiht (20), Standardsoftware & Webprogrammierung: Ausgezeichnete Kenntnisse bei Standardsoftware, Bildbearbeitung und Webprogrammierung (40), Hardware-Laboratorium und Hardwarepraktikum Computerpraktikum: Sehr gute PC-Hardwarekenntnisse (Konfiguration, Reparatur, Testen) Kenntnisse sowie Erfahrung in Telekommunikation, Betriebssysteme (40), Datenbankdesign und Programmierung: ausgezeichnete Kenntnisse in Datenmodellierung und Datenabfragesprachen. Mehrjährige Erfahrung im Programmieren (vorzugsweise Java, C#). Einsatz von Entwicklungsumgebungen (20), Mediendesign (3D-Visualisierung): 3D-Artist: Fachwissen im Bereich der 3-dimensionalen Raum-, Character- und Produkt-visualisierung sowie Animation und Gamedesign. Branchenübliche Softwarekenntnisse (Adobe Creative Suite 5 / Autodesk 3ds-Max, oder/und Autodesk Maya) erforderlich, BewerberInnen mit Erfahrung in multimedialen Betrieben (Gamedesign/Film- und Animationstudios) werden bevorzugt gereiht (20), Mediendesign und Medientechnik (Ton): Foley Artist; Fachwissen und Praxis im Bereich der Nachsynchronisierung, Vertonung, Filmmusik, und Post Production. BewerberInnen mit Erfahrung in multimedialen Betrieben (Gamedesign/Film- und Animationstudios) werden bevorzugt gereiht (20), Mediendesign (Game/ Programmierung): Fachwissen und Praxis im Bereich Game Design, Entwicklung, Programmierung von Game Engines. BewerberInnen mit Erfahrung in multimedialen Betrieben (Gamedesign – und Multimediastudios) werden bevorzugt gereiht (20), Grafikdesigner(in): Entwurfsprojekt – Darstellung und Komposition: DesignerIn mit Praxis im Bereich angewandter und Bildender Kunst. Branchenübliche Softwarekenntnisse (Adobe Creative Suite 5) erforderlich. BewerberInnen mit Erfahrung in multimedialen Betrieben (Grafik- und Kreativstudio) werden bevorzugt gereiht (10), Cutter(in) / Editor – Kamerafrau/mann: Technologie der Medien –

Mediendesign – Digitale Bildbearbeitung – Entwurf (Audiovisuelles Mediendesign): Filmschaffende mit Praxis im Bereich angewandter und bildender Kunst - Branchenübliche Softwarekenntnisse insbesondere Postproduction (Adobe Creative Suite 4, Premiere, After Effects) erforderlich. Bewerber/Innen mit Erfahrung in multimedialen Betrieben (Gamedesign/ Film- und Animationstudios) werden bevorzugt gereiht (20), Innenarchitekt/In Innenraumgestalter/In: Innenraumgestaltung und Entwerfen. (Entwurf, Planung und Konzeption). Designer mit Praxis im Bereich Innenraumgestaltung - Branchenübliche Softwarekenntnisse insbesondere AUTOCAD und 3ds-Max erforderlich. Bewerber/Innen mit Erfahrung in branchenspezifischen Betrieben (Raumausstatter, Einrichtungsberater, Innenarchitekturbüros) werden bevorzugt gereiht (10), Englisch (20), Deutsch (20), Bewegung und Sport (Knaben) (20), Biologie, Medizin und Gesundheit: Mediziner/In mit technischem Hintergrundwissen für die Fachrichtung Biomedizin- und Gesundheitstechnik in den Bereichen Anatomie und Physiologie, klinische Biomedizin (3), Geografie und Wirtschaftskunde (20/D), Hardware-Laboratorium und Hardwarepraktikum, Computerpraktikum: sehr gute PC-Hardwarekenntnisse (Konfiguration, Reparatur, Testen) Kenntnisse sowie Erfahrung in Telekommunikation, Betriebssysteme (20/D), Netzwerktechnik: AkademikerInnen mit ausgezeichneten Kenntnissen sowie Erfahrung im Netzwerktechnikbereich sowie Netzwerksicherheit (20/D), Programmieren und Softwareentwicklung: Informatiker/In mit mehrjähriger Erfahrung in der Programmiersprache JAVA, C#, und .NET Grundlagen der Softwareentwicklung Programmiersprache Action Script (46/D), Katholische Religion (20/D), Innenarchitekt/In Innenraumgestalter/In: Innenraumgestaltung und Entwerfen (Entwurf, Planung und Konzeption). Designer mit Praxis im Bereich Innenraumgestaltung - Branchenübliche Softwarekenntnisse insbesondere AUTOCAD und 3ds-Max erforderlich. Bewerber/Innen mit Erfahrung in branchenspezifischen Betrieben (Raumausstatter, Einrichtungsberater, Innenarchitekturbüros) werden bevorzugt gereiht (10/D), Mediendesign (Game/ Programmierung): Fachwissen und Praxis im Bereich Game Design, Entwicklung, Programmierung von Game Engines. BewerberInnen mit Erfahrung in multimedialen Betrieben (Gamedesign – und Multimediastudios) werden bevorzugt gereiht (20/D)

Höhere Graphische Bundeslehr- und Versuchsanstalt.

1140 Wien, Leysnerstraße 6

Angewandte Informatik/Informationstechnik (24), Angewandte Mathematik (40), Bewegung und Sport männlich (12), Bewegung und Sport weiblich (6), Darstellung und Komposition (58), Design und Kommunikation (8), Deutsch/Deutsch und Kommunikation (20), Englisch (42), Entwurf (Grafik Design) (76), Entwurfsprojekt (Grafik Design) (13), Entwurfskritik-Produktionsqualität (Grafik Design) (3), Geografie und Wirtschaftskunde (11), Kommunikationsdesign (8), Laboratorium/LAB (Fotografie, Druck- und Medientechnik) (10), Laboratorium für audiovisuelle Medien/LAVM (Fotografie) (15), Laboratorium für Druck- und Medientechnik/LDM (12), Laboratorium für Medien/LM (Fotografie/Multimedia) (20), Laboratorium für Multimedia/LMUM (9), Laboratorium für Materialprüfung und Qualitätssicherung (Multimedia, Fotografie, Druck- und Medientechnik) (25), Marketing und Werbung/MUW (12), Marketing und Management/MUMA (Druck- und Medientechnik (2), Mediendesign (Fotografie/Multimedia/Grafik-Design) (17), Medienlabor (Grafik Design) (33), Medientechnologie u. angewandte Informatik/MTIN (Grafik Design) (24), Medienwirtschaft (Druck- und Medientechnik) (2), Multimedia, Print- und Verpackungstechnik/MPVT (5), Print und Multimedia/PRMM (3), Print, Multimedia und Buchbindetechnik/PMBT (4), Projektstudien (Fotografie/Multimedia/Druck- und Medientechnik) (23), Evangelische Religion (8), r.k. Religion (9), Stilkunde, Stilkunde und Kulturphilosophie (19), Technologie der Medien (Grafik Design, Fotografie/Multimedia, Druck- und Medientechnik) (62), Technologie und Phänomenologie (Grafik Design) (16), Typografischer Entwurf/Typografie (Grafik Design) (21), Werbung (Grafik Design) (2), Werkstätte (Druck- und Medientechnik) (18), Werkstätte u. Produktionstechnik (Druck-Medientechnik)/WEPT (43), Werkstättenlaboratorium für Druck- und Medientechnik/WLA (24), Werkstättenlaboratorium für Fotografie (76), Werkstättenlaboratorium für Multimedia (72), Wirtschaft und Recht (31)

Höhere Bundeslehr- und Versuchsanstalt für chemische Industrie,
1170 Wien, Rosensteingasse 79

Deutsch und Englisch (48), Angewandte Mathematik: Dipl.-Ing. für Technische Mathematik mit mindestens 4-jähriger einschlägiger Praxis; bevorzugt Erfahrungen in EDV-Netzwerksmanagement (24), Angewandte Informatik und Angewandte Physik: Dipl.-Ing. für Technische Physik mit mindestens 4-jähriger einschlägiger Praxis, bevorzugt Erfahrungen in EDV-Netzwerksmanagement (25), Bewegung und Sport für Knaben (20), Betriebswirtschaft, Marketing und Controlling: Abgeschlossenes Studium der Betriebswirtschaft mit mindestens 4-jähriger einschlägiger Praxis, bevorzugt Erfahrung im Aufbau und Führung von Übungsfirmen (20), Biochemie und Biotechnologie: Abgeschlossenes Diplomstudium der technischen Chemie mit mindestens 4-jähriger einschlägiger Industriepraxis (82), Organische Chemie: Abgeschlossenes Diplomstudium der Technischen Chemie mit mindestens 4-jähriger einschlägiger Industriepraxis; bevorzugt Erfahrung im Aufbau von Labor-Netzwerken (38), Analytische Chemie und instrumentelle Analyse: Abgeschlossenes Diplomstudium der Technischen Chemie mit mindestens 4-jähriger einschlägiger Industriepraxis (178), Physikalische Chemie und Messtechnik: Abgeschlossenes Diplomstudium der Technischen Chemie mit mindestens 4-jähriger einschlägiger Industriepraxis; bevorzugt Erfahrung im Aufbau von Umweltmesssystemen und Labor-Netzwerken (28), Oberflächentechnologie und Werkstättenlaboratorium: Abgeschlossenes Diplomstudium der Technischen Chemie mit mindestens 4-jähriger einschlägiger Industriepraxis; bevorzugt Erfahrung in Oberflächentechnologie und EDV-gestützter elektronischer Messtechnik (10)

Technologisches Gewerbemuseum, Höhere Technische Bundeslehr- und
Versuchsanstalt Wien 20, 1200 Wien, Wexstraße 19-23

Angewandte Mathematik (43), Bewegung und Sport (14), Englisch (53), Deutsch (43), Geschichte und politische Bildung (38), Chemie (10), ElektrotechnikerIn: Dipl.-Ing. oder einschlägige höhere Ausbildung und entsprechende, mehrjährige einschlägige Berufserfahrung in der Finanzierung und Entwicklung von Projekten erneuerbarer Energietechnologien im europäischen Raum. Kenntnisse über Energiemärkte, Elektrizität, Öl, Gas und Wasserstoff, EU-Recht und Umsetzung in nationales Recht, Elektrizitätswirtschafts- und Organisationsgesetz, Marktorganisation, Ökostromgesetz, CO₂-Handel, Wirtschaftlichkeitsrechnung, statische und dynamische Verfahren, umweltrelevante Kosten (7), ElektrotechnikerIn: Dipl.-Ing. oder einschlägige höhere

Ausbildung und entsprechende, mehrjährige einschlägige Berufserfahrung in Mess-Steuerungs- und Regelungstechnik (41), Medizinische und biologische Grundlagen: Abgeschlossenes Medizinstudium, mehrjährige Praxis als Arzt, spezifische Kenntnisse im Einsatz der Informatik im medizinischen Bereich (16), Ausbildungsschwerpunkt Biomedizinische Technik, Gegenstand: Biomedizinische Technik: AkademikerIn mit Kenntnissen und praktischen Erfahrungen aus den Bereichen Programmiersprachen, Bildverarbeitung, Signalanalyse, elektronischer Messtechnik, Signalkonditionierung, Sensorik, Halbleitertechnik, Mikroelektronik, Projektmanagement (21), MechatronikerIn: AkademikerIn mit mehrjähriger Erfahrung in der Entwicklung und im Betrieb von mechatronischen Systemen der Medizintechnik bzw. Gesundheits-technik. (20), InformatikerIn: Softwareentwicklung, Netzwerktechnik, Datenbanken, Systemtechnik, AkademikerIn mit Schwerpunkt Informationstechnologie und Betriebswirtschaft mit Kenntnissen in Theorie und Praxis auf den Gebieten: Anwendungsprogrammierung, Datenbanken, Netzwerken, verteilten Systemen sowie Betriebssystemen und Computerarchitektur (148), Medientechnik: Kenntnisse und praktische Erfahrung in graphischem Design, Screendesign, Fotografie, aktuelle Softwaretools zur Medienproduktion sowie Erfahrung auf dem Gebiet Regie zur künstlerischen Betreuung von Projekten (44), MaschinenbauingenieurIn: AkademikerIn Maschinenbau mit Konstruktionserfahrung (AutoCAD, ProE), Kenntnissen im Bereich Fahrzeug- und Fördertechnik (60), WirtschaftsingenieurIn – MaschinenbauerIn: Praktische Erfahrung im Maschinen- und Anlagenbau insbesondere in der Konstruktion und mechanischer Berechnung, Werkstoff- und Fertigungstechnik, Maschinenelemente sowie in Simultaneous Engineering, praktischer Erfahrung im Bereich Logistik sowie Patent-, Vertrags- und Markenrecht für den Einsatz in bilingualen Klassen (Deutsch/Englisch) (120), WirtschaftsingenieurIn bzw. BetriebswirtIn: AkademikerIn mit praktischer Erfahrung im Bereich Logistik sowie ausgezeichneten Englischkenntnissen (Einsatz in bilingualen Klassen mit Englisch als Arbeitssprache) (40), WirtschaftsingenieurIn bzw. BetriebswirtIn: AkademikerIn mit praktischer Erfahrung im Bereich Logistik und Controlling, Qualitäts-, Prozess- und Umweltmanagement sowie Patent-, Vertrags- und Markenrecht mit ausgezeichneten Englischkenntnissen (Einsatz in bilingualen Klassen mit Englisch als Arbeitssprache) (22), Technisches Englisch bzw. Wirtschaftsenglisch: Akademiker/in mit Lehramtsprüfung Englisch. Schwerpunkte im Bereich technisches Englisch bzw. Wirtschaftsenglisch. Unterrichtserfahrung sowie Erfahrung mit Cambridge First Certificate und Business English Certificate wünschenswert (20), Werkzeugbau-, ZerspanungstechnikerIn oder WerkzeugmaschinenerIn mit facheinschlägiger Meisterprüfung sowie elementare Grundkenntnisse in den Gebieten Metall- und Stahlbau (53), ElektronikerIn oder

InformationstechnikerIn mit facheinschlägiger Meisterprüfung oder HTL-Absolvent facheinschlägiger Praxis; Anforderung: Berufserfahrung in der Gebieten Schaltungstechnik, Prototyping, Steuerungs- und Regelungstechnik (49), ElektrotechnikerIn mit facheinschlägiger Meisterprüfung oder HTL-Absolvent facheinschlägiger Praxis; Anforderung: Berufserfahrung auf den Gebieten Energietechnik sowie im Elektromotorenbau, Wickerei und Trafobau (54), ElektronikerIn oder InformationstechnikerIn mit facheinschlägiger Meisterprüfung oder HTL-Absolvent mit facheinschlägiger Praxis; Anforderung: Berufserfahrung in der Betreuung und Wartung von PC-Hard- u. Software und elementare Kenntnisse in der Netzwerktechnik (25)

Bundesinstitut für Sozialpädagogik
2500 Baden, Elisabethstraße 14 – 16

Bewegung und Sport (2), Didaktik (2), Englisch (18), Geschichte (6), Heil- und Sonderpädagogik (5), Hort- und Heimpraxis (16), Instrumentalunterricht Gitarre (17/D), Instrumentalunterricht Gitarre (15), Pädagogik (8), Übungshortherzieherin (12)

Wien, 17. April 2012
Für die Bundesministerin:
Mag. Christian Rubin